




# Monitor Alienware AW2518H

## Uporabniški priročnik

Model: AW2518H  
Upravna številka modela: AW2518Hb

A L I E N W A R E™ 

# Opombe, oznake pozor in opozorila

-  **OPOMBA:** OPOMBA kaže pomembne informacije, ki vam bodo v pomoč pri boljši uporabi računalnika.
-  **POZOR:** POZOR kaže morebitno nevarnost za strojno opremo ali izgubo podatkov, če niso upoštevana navodila.
-  **OPOZORILO:** OPOZORILO kaže morebitno škodo na lastnini, osebne poškodbe ali smrt.

**Copyright © 2017 Dell Inc. Vse pravice pridržane.** Ta izdelek je zaščiten z ameriški in mednarodnimi zakoni o avtorskih pravicah in intelektualni lastnini. Dell™ in logotip Dell sta blagovni znamki družbe Dell Inc. v Združenih državah Amerike in/ali v drugih sodnih oblasteh. Vse druge znamke in imena, omenjena v tem dokumentu, so lahko blagovne znamke njihovih ustreznih podjetij.

# Vsebina



<b>O monitorju</b> .....	<b>5</b>
Vsebina paketa .....	5
Funkcije izdelka .....	7
Prepoznavanje delov in kontrolnikov .....	8
Pogled od spredaj .....	8
Pogled od zadaj .....	9
Pogled od zadaj in spodaj .....	10
Specifikacije monitorja .....	11
Specifikacije ploskega zaslona .....	11
Specifikacije ločljivosti .....	12
Podprti video načini .....	13
Prednastavljeni načini prikaza .....	13
Električne specifikacije .....	14
Fizične značilnosti .....	15
Okoljske značilnosti .....	16
Načini za upravljanje napajanja .....	16
Dodelitve nožic .....	17
Zmožnost priključitve in predvajanja .....	19
Vmesnik USB (Universal Serial Bus) .....	19
Priključek USB za prenos v smeri navzgor .....	19
Priključek USB za prenos v smeri navzdol .....	20
Priključki USB .....	20
Pravilnik za kakovost in slikovne točke monitorja LCD ...	21
Smernice za vzdrževanje .....	21
Čiščenje monitorja .....	21
<b>Nastavitev monitorja</b> .....	<b>22</b>
Pritrditev stojala .....	22

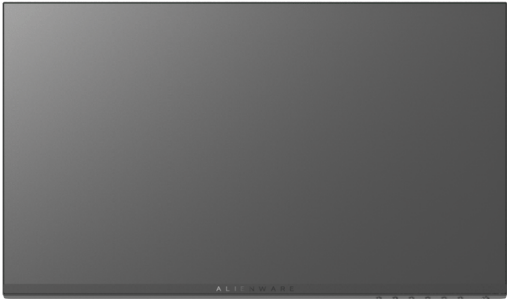

Priključitev računalnika .....	24
Odstranitev stojala monitorja .....	25
Stenska montaža (izbirna) .....	27
<b>Upravljanje monitorja .....</b>	<b>28</b>
Vklop monitorja .....	28
Uporaba kontrolnikov na sprednji plošči .....	28
Gumb na sprednji plošči .....	29
Uporaba zaslonskega menija (OSD) .....	30
Dostopanje do menijskega sistema .....	30
Opozorilno sporočilo OSD .....	40
Nastavitev največje ločljivosti .....	41
Uporaba nagiba, naklona in navpičnega podaljšanja .....	41
Nagib, naklon .....	42
Navpično podaljšanje .....	42
Sukanje monitorja .....	43
Prilagajanje nastavitev sukanja zaslona sistema .....	44
<b>Odpravljanje težav .....</b>	<b>46</b>
Samopreizkus .....	46
Vgrajena diagnostika .....	47
Pogoste težave .....	48
Težave, specifične za izdelek .....	50
Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus) .....	51
<b>Dodatek .....</b>	<b>53</b>
Obvestila FCC (samo za ZDA) in druge upravne informacije .....	53
Stik s podjetjem Dell .....	53

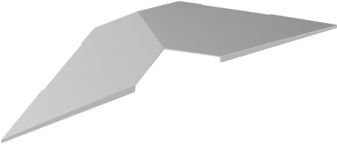

# O monitorju

## Vsebina paketa

Monitorju so priložene komponente, prikazane spodaj. Preverite, ali ste prejeli vse komponente. Če kaj manjka, izberite [Stik s podjetjem Dell](#).

-  **OPOMBA:** Nekateri elementi so lahko izbirni in morda niso priloženi monitorju. Nekatere funkcije ali nosilci morda niso na voljo v določenih državah.
-  **OPOMBA:** Če želite opraviti nastavev s katerim koli drugim stojalom, za navodila za nastavev glejte priročnik ustreznega stojala za nastavev.

	Monitor
	Element za dvig stojala

	<p>Pokrov kablov</p>
	<p>Električni kabel (odvisen je od države)</p>
	<p>Kabel DP</p>
	<p>Kabel za prenos v smeri navzgor USB 3.0 (omogoča priključke USB na monitorju)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nosilec z gonilniki in dokumentacijo</li> <li>▪ Priročnik za hitro nastavitvev</li> <li>▪ Varnostne, okoljevarstvene in upravne informacije</li> </ul>

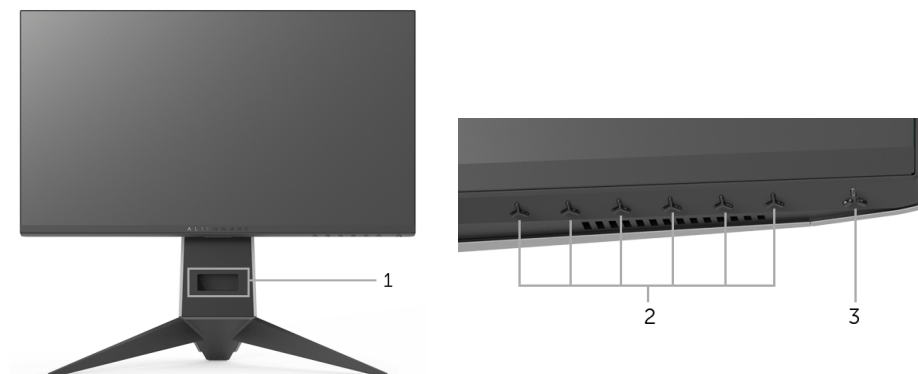
## Funkcije izdelka

Monitor s ploskim zaslonom **Alienware AW2518H** vključuje aktivno matrico, tranzistor s tankim filmom (TFT), zaslon s tekočimi kristali (LCD) in osvetlitev LED od zadaj. Funkcije monitorja vključujejo:

- 62,23-cm (24,5-palčno) območje zaslona za ogled (merjeno diagonalno). Ločljivost: do 1920 x 1080 prek priključkov DisplayPort in HDMI s podporo za celozaslonski način ali nižje ločljivosti.
- Monitor, omogočen za Nvidia G-Sync in 3D Vision Ready, z izjemno visoko hitrostjo osveževanja 240 Hz in hitrim odzivnim časom 1 ms.
- Barvna lestvica 72 % NTSC.
- Možnost prilagoditve nagiba, vrtenja, naklona in višine.
- Odstranljivo stojalo in 100-mm luknjice za montažo VESA™ (Video Electronics Standards Association), ki zagotavljajo prilagodljive možnosti montaže.
- Digitalna povezljivost s priključkoma DisplayPort in HDMI.
- Opremljen z 1 priključkom USB za prenos v smeri navzgor in 4 priključki USB za prenos v smeri navzdol.
- Zmožnost priključitve in predvajanja, če jo podpira sistem.
- Prilagoditve zaslonskega menija (OSD) za preprosto nastavitvev in optimizacijo zaslona.
- Barvni načini zagotavljajo tudi različne načine za igre, vključno z načinom FPS (First-Person Shooter), RTS (Real-Time Strategy) in RPG (Role-Playing Game) in tri načine za igre, ki jih lahko prilagodite po svoji izbiri.
- Nosilec s programsko opremo in dokumentacijo vključuje informacijsko datoteko (INF), datoteko za ujemanje barv na sliki (ICM) in dokumentacijo izdelka.
- Steklo brez arzena in plošča brez živega srebra.
- Moč v načinu spanja je 0,5 W.
- Z zaslonom brez utripanja povečajte udobje za oči.
- Morebitni dolgoročni učinki oddajanja modre svetlobe iz monitorja lahko poškodujejo oči, povzročajo pa tudi utrujenost oči, digitalno obremenitev oči ipd. Funkcija ComfortView je oblikovana tako, da zmanjša količino modre svetlobe, ki jo oddaja monitor, da se poveča udobje za oči.

## Prepoznavanje delov in kontrolnikov

### Pogled od spredaj



Oznaka	Opis
1	Reža za napeljavo kablov (na sprednji strani stojala)
2	Funkcijski gumbi (za dodatne informacije glejte <a href="#">Upravljanje monitorja</a> )
3	Gumb za vklop/izklop (z indikatorjem LED)



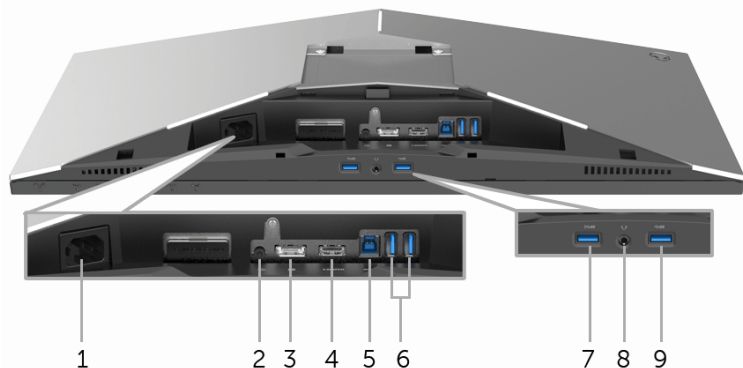
## Pogled od zadaj



## Pogled od zadaj s stojalom monitorja

Oznaka	Opis	Uporaba
<b>1</b>	Luknjice za montažo VESA (100 mm x 100 mm za pritrjenim pokrovom VESA)	Monitor za stensko montažo s kompletom za stensko montažo, združljivim s standardom VESA (100 mm x 100 mm).
<b>2</b>	Nalepka z upravnimi obvestili	Navaja upravna potrdila.
<b>3</b>	Gumb za sprostitev stojala	Z monitorja sprosti stojalo.
<b>4</b>	Nalepka s serijsko številko v obliki črtne kode	To nalepko glejte, če se morate obrniti na Dell za tehnično podporo.
<b>5</b>	Reže za napeljavo kablov (na levi in desni strani stojala)	Uporablja se za ureditev kablov z napeljavo skozi reže.

## Pogled od zadaj in spodaj



### Pogled od zadaj in spodaj brez stojala monitorja

Oznaka	Opis	Uporaba
1	Priključek električnega kabla	Omogoča priključitev električnega kabla (priloženega monitorju).
2	Priključek za izhodno linijo	Omogoča priključitev zvočnikov. <b>OPOMBA:</b> Ta priključek ne podpira slušalk.
3	DisplayPort	Omogoča priključitev računalnika s kablom DP (priloženega monitorju).
4	Priključek HDMI	Omogočajo priključitev računalnika s kablom HDMI.
5	Priključek USB za prenos v smeri navzgor	Omogočajo priključitev kabla USB (priloženega monitorju) v ta priključek in v računalnik, da na monitorju omogočite priključke USB.
6, 9	Priključek USB 3.0	Omogočajo priključitev naprave USB. <b>OPOMBA:</b> Za uporabo tega priključka morate priključiti kabel USB (priložen monitorju) v priključek USB za prenos v smeri navzgor na monitorju in v računalnik.

<b>7</b>	Priključek USB za prenos v smeri navzdol z možnostjo napajanja	Omogoča polnjenje naprave USB.
<b>8</b>	Izhodni priključek za slušalke	Omogoča priključitev slušalk.

## Specifikacije monitorja

### Specifikacije ploskega zaslona

<b>Model</b>	<b>AW2518H</b>
Vrsta monitorja	Aktivna matrica - TFT LCD
Tehnologija zaslona	TN
Razmerje stranic	16:9
Vidna slika	
Diagonala	622,3 mm (24,5 palca)
Vodoravno, aktivno območje	543,74 mm (21,41 palca)
Navpično, aktivno območje	302,62 mm (11,91 palca)
Območje	164545,63 mm <sup>2</sup> (255,05 palca <sup>2</sup> )
Slikovna točka	0,2832 mm x 0,2802 mm
Število slikovnih točk na palec (PPI)	90
Kot gledanja	Značilno 160° (navpično) Značilno 170° (vodoravno)
Izhod osvetlitve	400 cd/m <sup>2</sup> (značilno)
Kontrastno razmerje	1000 proti 1 (značilno)
Prevleka sprednje plošče	Zaščita proti bleščanju s trdoto 3H
Osvetlitev ozadja	Sistem osvetlitve robov LED
Odzivni čas	1 ms iz sive v sivo
Barvna globina	16,7 milijona barv
Barvna lestvica	72%* (CIE1931)

Vgrajene naprave	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Izjemno hitri razdelilnik USB 3.0 (z enim priključkom USB 3.0 za prenos v smeri navzgor)</li> <li>• 4 priključki USB 3.0 za prenos v smeri navzdol (vključno z enim priključkom, ki podpira polnjenje)</li> </ul>
Povezljivost	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 priključek DP 1.2</li> <li>• 1 priključek HDMI 1.4</li> <li>• 1 priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzgor (na zadnji strani)</li> <li>• 2 priključka USB 3.0 za prenos v smeri navzdol (na zadnji strani)</li> <li>• 2 priključka USB 3.0 za prenos v smeri navzdol (na dnu)</li> <li>• 1 izhodni priključek za slušalke (na dnu)</li> <li>• 1 priključek za izhod zvoka (na zadnji strani)</li> </ul>
Stojalo s prilagodljivo višino	0 do 130 mm
Nagib	-5° do 25°
Vrtenje	-20° do 20°
Zasuk	-90° do 90°

\* Barvna lestvica (značilna) temelji na testnih standardih CIE1976 (82%) in CIE1931 (72%).

## Specifikacije ločljivosti

<b>Model</b>	<b>AW2518H</b>
Območje vodoravnega pregledovanja	30 kHz do 160 kHz (samodejno)
Območje navpičnega pregledovanja	30 Hz do 240 Hz (samodejno)
Največja prednastavljena ločljivost	1920 x 1080 pri 240 Hz

## Podprti video načini

<b>Model</b>	<b>AW2518H</b>
Zmožnosti za prikaz videa (predvajanje HDMI in DP)	480p, 576p, 720p, 1080p, FHD

## Prednastavljeni načini prikaza


### Načini prikaza HDMI

Način prikaza	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Pikselska ura (MHz)	Polarnost sinhroniziranja (vodoravno/ navpično)
IBM VGA, 640 x 480p	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 720 x 480p	29,83	60	26,25	+/-
VESA, 720 x 576p	29,55	50	26	+/-
VESA, 800 x 600p	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768p	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1280 x 720p	37,5	50	74,25	+/+
HDTV, 1280 x 720p	45	60	74,25	+/+
HDTV, 1920 x 1080p	55,6	50	141,5	-/+
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+

### Načini prikaza DP

Način prikaza	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Pikselska ura (MHz)	Polarnost sinhroniziranja (vodoravno/ navpično)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
HDTV, 1920 x 1080p pri 100 Hz	113,187	100	235,500	+/-

HDTV, 1920 x 1080p pri 120 Hz	137,26	120	285,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p pri 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p pri 200 Hz	228	200	474,24	+/+
HDTV, 1920 x 1080p pri 240 Hz	278,4	240	556,8	+/+

 **OPOMBA: Ta monitor podpira funkciji NVIDIA G-Sync in NVIDIA 3D Vision Ready. Če želite ugotoviti, ali vaša grafična kartica NVIDIA zagotavlja podporo za funkcijo G-SYNC, pojdite na spletno mesto <http://www.geforce.com>.**

### Električne specifikacije

Model	AW2518H
Vhodni signali za video	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI 1.4, 600 mV za vsako diferencialno linijo, 100 ohmov vhodne impedance za diferencialni par</li> <li>• DisplayPort 1.2, 600 mV za vsako diferencialno linijo, 100 ohmov vhodne impedance za diferencialni par</li> </ul>
Vhodni signali sinhronizacije	Ločena vodoravna in navpična sinhronizacija, raven TTL brez polarnosti, SOG (sestavljene SYNC na zelenem)
Vhodna izmenična napetost/ frekvenca/tok	100 do 240 V izmeničnega toka/50 Hz ali 60 Hz $\pm$ 3 Hz/1,5 A (značilno)
Vhodni tok	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 120 V: 30 A (največ.) pri 0 °C (hladen zagon)</li> <li>• 220 V: 60 A (največ.) pri 0 °C (hladen zagon)</li> </ul>

## Fizične značilnosti

<b>Model</b>	<b>AW2518H</b>
<b>Vrsta signalnega kabla</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Digitalni: HDMI, 19-nožični (kabel ni priložen)</li><li>▪ Digitalni: DisplayPort, 20-nožični</li><li>▪ Universal Serial Bus: USB, 9-nožični</li></ul>
<b>Dimenzije (s stojalom)</b>	
Višina (podaljšana)	523,3 mm (20,6 palca)
Višina (stisnjena)	418,4 mm (16,5 palca)
Širina	555,8 mm (21,88 palca)
Globina	268,6 mm (10,57 palca)
<b>Dimenzije (brez stojala)</b>	
Višina	327,9 mm (12,91 palca)
Širina	555,8 mm (21,88 palca)
Globina	64,6 mm (2,54 palca)
<b>Dimenzije stojala</b>	
Višina (podaljšana)	426,7 mm (16,8 palca)
Višina (stisnjena)	418,4 mm (16,5 palca)
Širina	465,7 mm (18,33 palca)
Globina	268,6 mm (10,57 palca)
<b>Teža</b>	
Teža z embalažo	11,7 kg (25,79 funta)
Teža s sklopom stojala in kabli	7,14 kg (15,74 funta)
Teža brez sklopa stojala (za stensko ali VESA montažo brez kablov)	3,5 kg (7,72 funta)
Teža sklopa stojala	3,28 kg (7,23 funta)
Sijajni premaz sprednjega okvirja	Črn okvir – sijajna enota 30 (maksimum)

## Okoljske značilnosti

<b>Model</b>	<b>AW2518H</b>
<b>Združljivost s standardi</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Steklo brez arzena in plošča brez živega srebra</li> </ul>	
<b>Temperatura</b>	
Delovanje	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Mirovanje	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Pomnilnik: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)</li> <li>▪ Dostava: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)</li> </ul>
<b>Vlažnost</b>	
Delovanje	10% do 80% (brez kondenzacije)
Mirovanje	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Pomnilnik: 5% do 90% (brez kondenzacije)</li> <li>▪ Dostava: 5% do 90% (brez kondenzacije)</li> </ul>
<b>Nadmorska višina</b>	
Delovanje	5.000 m (16.404 čevljev) (največ)
Mirovanje	12.192 m (40.000 čevljev) (največ)
<b>Toplotna izguba</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 249,1 BTU/uro (največ)</li> <li>▪ 88,7 BTU/uro (značilno)</li> </ul>

### Načini za upravljanje napajanja

Če imate v računalniku nameščeno programsko opremo ali kartico zaslona za združljivost z VESA DPM™, lahko monitor samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. To se imenuje **Način varčevanja z energijo\***. Če računalnik zazna vnos s tipkovnico, miško ali drugo vhodno napravo, samodejno preklopi v način delovanja. Spodnja tabela prikazuje porabo energije in signale te samodejne funkcije za varčevanje z energijo.

Načini VESA	Vodoravno sinhroniziranje	Navpično sinhroniziranje	Video	Indikator vklopa/izklopa	Poraba energije
Običajno delovanje	Aktivno	Aktivno	Aktivno	Modra	73 W (največ)** 26 W (značilno)



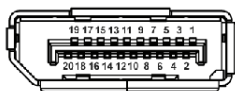
Neaktivni način	Neaktivno	Neaktivno	Prazno	Rumena (utripa)	Manj kot 0,5 W
Izklop	-	-	-	Izklopljeno	Manj kot 0,3 W

\* Način ničelne porabe v IZKLOPLJENEM načinu lahko dosežete samo tako, da glavni kabel izklopite iz monitorja.

\*\* Največja poraba energija pri največji osvetlitvi in aktivnem priključku USB.

## Dodelitve nožic

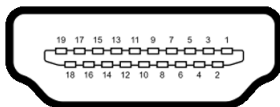
### Priključek DisplayPort



Številka nožice	20-nožična stran priključenega signalnega kabla
1	ML0(p)
2	GND
3	ML0(n)
4	ML1(p)
5	GND
6	ML1(n)
7	ML2(p)
8	GND
9	ML2(n)
10	ML3(p)
11	GND
12	ML3(n)
13	GND
14	GND
15	AUX(p)
16	GND
17	AUX(n)
18	GND

19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

## Priključek HDMI



Številka nožice	19-nožična stran priključenega signalnega kabla
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Rezervirano (N.C. v napravi)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	Ozemljitev DDC/CEC
18	NAPAJANJE +5 V
19	ZAZNAVANJE MED DELOVANJEM

## Zmožnost priključitve in predvajanja


Monitor lahko priključite v kateri koli sistem, ki je združljiv s funkcijo priključitve in predvajanja. Monitor samodejno nudi računalniški sistem s podatki EDID (Extended Display Identification Data) s protokoli DDC (Display Data Channel), da lahko sistem konfigurira samega sebe in optimizira nastavitve monitorja. Večina namestitev monitorjev je samodejnih; če želite, lahko izberete drugačne nastavitve. Za dodatne informacije o spreminjanju nastavitve monitorja glejte [Upravljanje monitorja](#).

## Vmesnik USB (Universal Serial Bus)

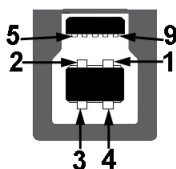
Ta razdelek vsebuje informacije o priključkih USB, ki so na voljo na monitorju.

**OPOMBA:** Ta monitor je združljiv s standardom izjemno hitrega USB 3.0.

Hitrost prenosa	Hitrost prenosa podatkov	Poraba energije*
Izjemno hiter	5 Gb/s	4,5 W (največ, vsak priključek)
Hiter	480 Mb/s	4,5 W (največ, vsak priključek)
Polna hitrost	12 Mb/s	4,5 W (največ, vsak priključek)

\* Do 2 A prek priključka USB za prenos v smeri navzdol (priključek z ikono strele ) z napravami, združljivimi z BC1.2, ali običajnimi napravami USB.

### Priključek USB za prenos v smeri navzgor



Številka nožice	9-nožična stran priključka
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND


5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


### Priključek USB za prenos v smeri navzdol




Številka nožice	9-nožična stran priključka
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

### Priključki USB

- 1 za prenos v smeri navzgor - na zadnji strani
- 2 za prenos v smeri navzdol - na zadnji strani
- 2 za prenos v smeri navzdol - na spodnji strani
- Priključek za polnjenje – priključek z ikono strele  ; podpira hitro polnjenje, če je naprava združljiva s standardom BC1.2.

 **OPOMBA: Funkcionalnost USB 3.0 zahteva računalnik z zmožnostjo USB 3.0.**

 **OPOMBA: Vmesnik USB monitorja deluje samo, če je monitor vklopljen ali v načinu varčevanja z energijo. Če izklopite monitor in ga nato vklopite, lahko priključene zunanje naprave obnovijo običajno delovanje po nekaj sekundah.**

## Pravilnik za kakovost in slikovne točke monitorja LCD

Med postopkom proizvodnje monitorja LCD se lahko zgodi, da se ena ali več slikovnih točk fiksira v nespremenljivo stanje, ki ga je težko videti, vendar to ne vpliva na kakovost ali uporabnost monitorja. Za dodatne informacije o Pravilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: <http://www.dell.com/support/monitors>.

## Smernice za vzdrževanje

### Čiščenje monitorja

 **POZOR: Preden očistite monitor, preberite razdelek [Varnostna navodila](#) in ga upoštevajte.**



 **OPOZORILO: Pred čiščenjem monitorja izklopite električni kabel monitorja iz električne vtičnice.**

Za najboljše prakse pri razpakiranju, čiščenju ali dotikanju monitorja upoštevajte navodila na spodnjem seznamu:

- Če želite očistiti antistatični zaslon, mehko in čisto krpo rahlo navlažite z vodo. Če je mogoče, uporabite posebno krpico ali raztopino za čiščenje zaslona, ki je primerna za antistatični premaz. Ne uporabljajte benzena, razredčil, amonijaka, abrazivnih čistil ali stisnjenega zraka.
- Monitor očistite z rahlo navlaženo toplo krpo. Ne uporabljajte nobenih čistil, ker nekatera na monitorju pustijo moten film.
- Če pri razpakiranju monitorja opazite bel prah, ga obrišite s krpo.
- Z monitorjem ravnajte previdno, ker se lahko praske na temnih monitorjih poznajo hitreje kot na svetlih.
- Kot pomoč pri vzdrževanju čim boljše kakovosti monitorja uporabite dinamični spreminjajoč se ohranjevalnik zaslona in monitor izklopite, ko ni v uporabi.

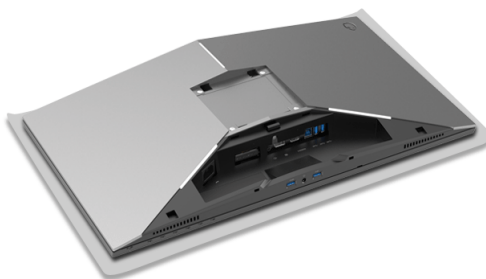
# Nastavitev monitorja

## Pritrditev stojala

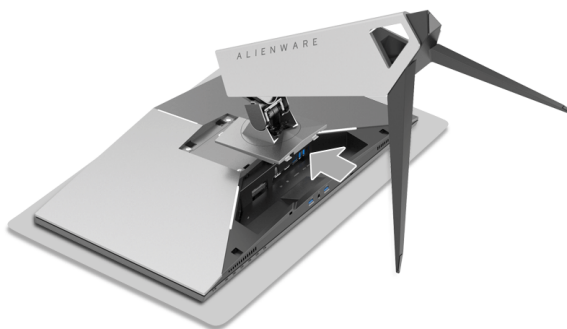
-  **OPOMBA:** Ko je monitor odpremljen iz tovarne, stojalo ni pritrjeno.
-  **OPOMBA:** To velja za monitor s stojalom. Če kupite katero koli drugo stojalo, za navodila za nastavitev glejte nastavitveni priročnik ustreznega stojala.

Postopek pritrditve stojala monitorja:

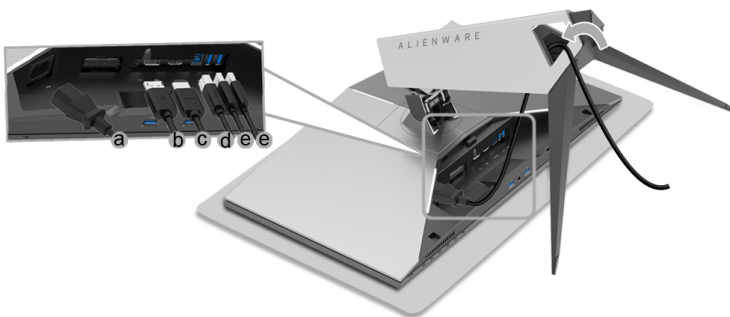
1. Monitor postavite na mehko krpo ali blazino.



2. Pritrdite element za dvig stojala, da se zaskoči.



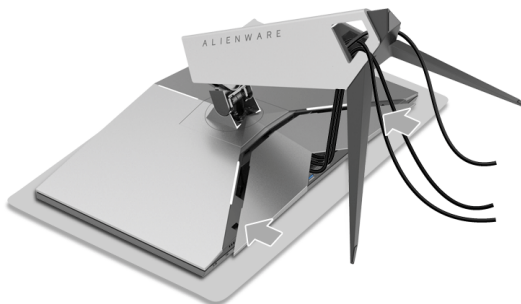
3. Napeljite potrebne kable in jih priključite na monitor, tako kot je prikazano na sliki.
  - a. Napajalni kabel
  - b. Kabel DP
  - c. Kabel HDMI (dodaten, kabel ni priložen)
  - d. Kabel USB za prenos v smeri navzgor
  - e. Kabli USB za prenos v smeri navzdol (dodatni, kabel ni priložen)



**OPOMBA:** Kable napeljite tako, da bodo vsi lepo razporejeni, ko boste zaprli pokrov za kable.

**OPOZORILO:** Monitorja ne priključujte ali vklaplajate, dokler se ne prikažejo navodila za ti dejanji.

4. Povlecite pokrov kablov, da se zaskoči.



**OPOMBA:** Prepričajte se, da je kable mogoče napeljati skozi dno pokrova za kable.

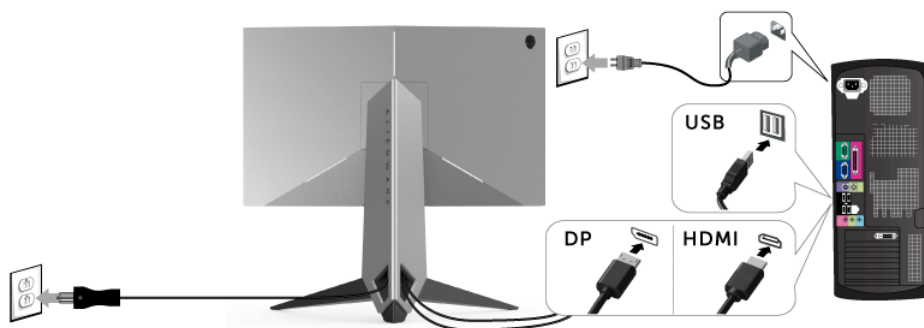
## Priključitev računalnika

**⚠ OPOZORILO:** Preden začnete kateri koli postopek v tem razdelku, upoštevajte **Varnostna navodila**.

**🔧 OPOMBA:** Vseh kablov ne priključite hkrati v računalnik.

**🔧 OPOMBA:** Glej tudi **Pritrditev stojala**.

Postopek priključitve monitorja v računalnik:





1. Drugi konec priključenega kabla DP ali HDMI vključite v računalnik.
2. Priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzgor povežite (s priloženim kablom) z ustreznim priključkom USB 3.0 na računalniku. (Za podrobnosti glejte **Pogled od zadaj in spodaj**.)
3. Zunanje naprave USB 3.0 povežite s priključkom USB 3.0 na prenos v smeri navzdol na monitorju.
4. Napajalna kabla računalnika in monitorja priključite v bližnjo vtičnico.
5. Vklopite monitor in računalnik.

Če se na monitorju prikaže slika, je namestitev končana. Če slika ni prikazana, glejte **Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus)**.

**🔧 OPOMBA:** Grafike so zgolj ilustrativne. Videz računalnika je lahko drugačen.

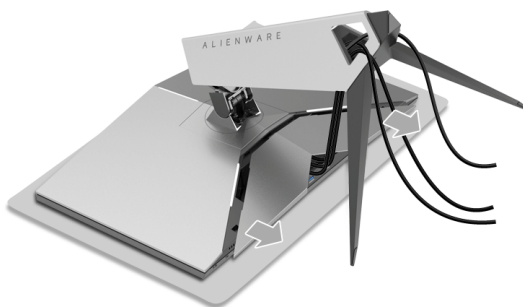


## Odstranitev stojala monitorja

-  **OPOMBA:** Da med odstranjevanjem stojala preprečite praske na zaslonu LCD, postavite monitor na mehko, čisto površino.
-  **OPOMBA:** To velja za monitor s stojalom. Če kupite katero koli drugo stojalo, za navodila za nastavev glejte nastavitveni priročnik ustreznega stojala.

Postopek odstranitve stojala:

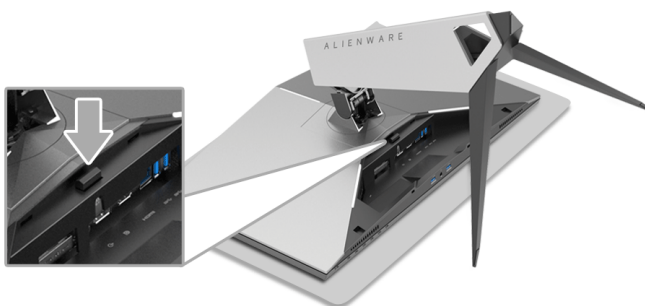
1. Izklopite monitor.
2. Iztaknite kable iz računalnika.
3. Monitor postavite na mehko krpo ali blazino.
4. Z monitorja narahlo povlecite pokrov za kable.



5. Iztaknite kable iz monitorja.



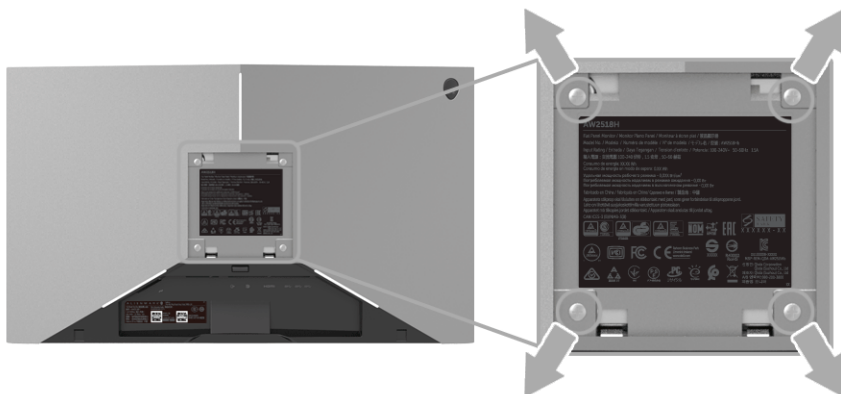
6. Pritisnite in pridržite gumb za sprostitve stojala.



7. Dvignite element za dvig stojala in ga povlecite od monitorja.



## Stenska montaža (izbirna)



(Mere vijaka: M4 x 10 mm).

Glejte navodila, priložena kompletu za stensko montažo, združljivo s standardom VESA.

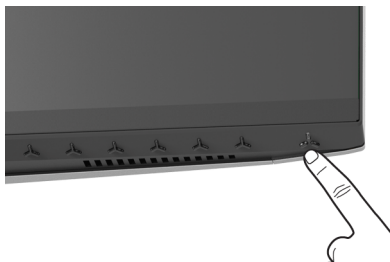
1. Zaslona monitorja postavite na mehko krpo ali blazino na stabilni, ravni mizi.
2. Odstranite stojalo.
3. S križnim izvijačem Phillips odvijte štiri vijake, s katerimi je pritrjen plastični pokrov.
4. Montažni nosilec iz kompleta za stensko namestitev pritrдите na monitor.
5. Z upoštevanjem navodil, priloženih kompletu za stensko namestitev, pritrдите monitor na steno.

**OPOMBA:** Samo za uporabo s stenskim montažnim nosilcem, navedenim v UL, z minimalno kapaciteto teže/obremenitve 14 kg.

# Upravljanje monitorja

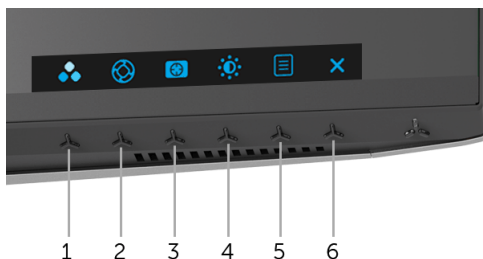
## Vklop monitorja

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.









## Uporaba kontrolnikov na sprednji plošči

S kontrolnimi gumbi na sprednji strani monitorja lahko prilagodite nastavitve.



Spodnja tabela opisuje gumbe na sprednji plošči:





Gumb na sprednji plošči	Opis
1  <b>Bližnjična tipka/ Preset Modes (Prednastavljeni načini)</b>	S tem gumbom izberite s seznama prednastavljenih barvnih načinov.
2  <b>Bližnjična tipka/ Game Enhance Mode (Izboljšani način igre)</b>	S tem gumbom lahko zaženete meni <b>Game Enhance Mode (Izboljšani način igre)</b> .

3	 <b>Bližnjična tipka/ Dark Stabilizer (Stabilizator temne)</b>	S tem gumbom lahko zaženete meni <b>Dark Stabilizer (Stabilizator temne)</b> .
4	 <b>Bližnjična tipka/ Brightness/ Contrast (Svetlost/ Kontrast)</b>	S tem gumbom lahko neposredno dostopite do menija <b>Brightness/Contrast (Svetlost/Kontrast)</b> .
5	 <b>Meni</b>	Z gumbom za <b>Meni</b> lahko zaženete zaslonski meni (OSD). Glejte <a href="#">Dostopanje do menijskega sistema</a> .
6	 <b>Izhod</b>	S tem gumbom lahko zaprete glavni meni OSD.

## Gumb na sprednji plošči

Z gumbi na sprednji strani monitorja lahko prilagodite nastavitve slike.




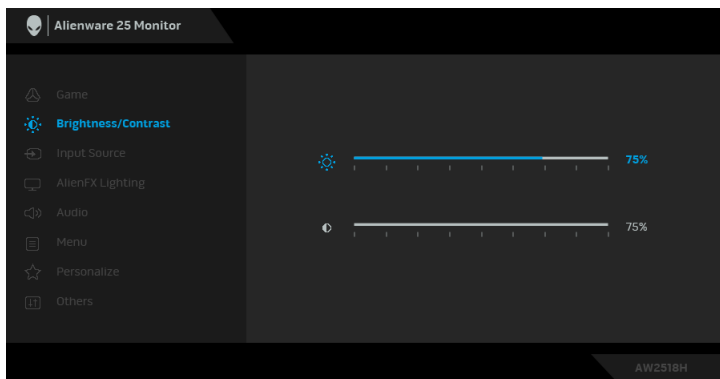
Gumb na sprednji plošči	Opis
<b>1</b>  <b>Gor</b>	Z gumbom <b>Gor</b> lahko prilagodite (povečate obsege) elemente na meniju OSD.
<b>2</b>  <b>Dol</b>	Z gumbom <b>Dol</b> lahko prilagodite (zmanjšate obsege) elemente na meniju OSD.
<b>3</b>  <b>Izbira</b>	Z gumbom <b>Izbira</b> lahko potrdite izbiro.
<b>4</b>  <b>Nazaj</b>	Z gumbom <b>Nazaj</b> se lahko vrnete na prejšnji meni.








# Uporaba zaslonskega menija (OSD)

## Dostopanje do menijskega sistema

**OPOMBA:** Če spremenite nastavitve, nato pa nadaljujete na drug meni ali zaprete meni OSD, monitor samodejno shrani te spremembe. Spremembe se shranijo tudi, če spremenite nastavitve, nato pa počakate, da meni OSD izgine.

1. Pritisnite gumb , da zaženete meni OSD in prikažete glavni meni.



2. Za premikanje med možnostmi nastavitvev pritisnite gumba  in . Ko se premaknete z ene ikone na drugo, se označi ime možnosti. Za celoten seznam možnosti, ki so na voljo za monitor, glejte spodnjo tabelo.
3. Za aktiviranje označene možnosti enkrat pritisnite gumb .
4. Za izbiro zelenega parametra pritisnite gumba  in .
5. Pritisnite , da odprete podmeni, nato pa glede na indikatorje opravite spremembe s smernimi gumbi.
6. Za vrnitev na glavni meni izberite gumb .

## Ikona

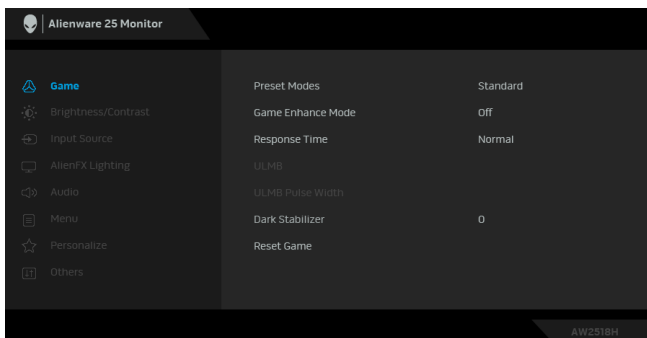
## Meni in podmeniji

## Opis



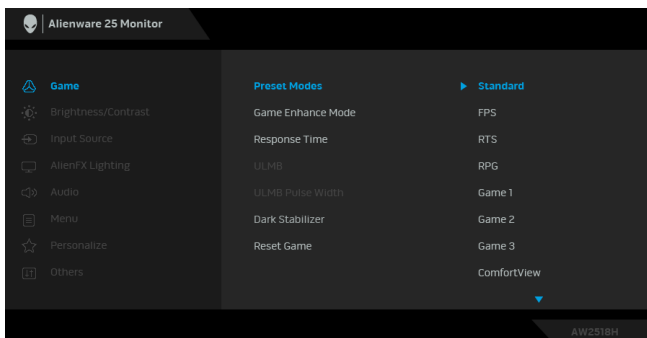
### Game (Igra)

S tem menijem lahko prilagodite vizualno izkušnjo igranja.



### Preset Modes (Prednastavljeni načini)

Omogoča, da izberete s seznama prednastavljenih barvnih načinov.



- **Standard (Standardno):** naloži privzete barvne nastavitve monitorja. To je privzeti prednastavljeni način.
- **FPS:** naloži barvne nastavitve, ki so primerne za igre prvoosebne strelske igre.
- **RTS:** naloži barvne nastavitve, ki so primerne za igre strateške igre v realnem času.
- **RPG:** naloži barvne nastavitve, ki so primerne za igre igranje vlog.
- **Game 1 (Igra 1)/Game 2 (Igra 2)/Game 3 (Igra 3):** omogočajo, da prilagodite barvne nastavitve za igranje.



---

**Preset Modes**  
**(Prednastavljen**  
**i načini)**

▪ **ComfortView:** zmanjša raven modre svetlobe, ki jo oddaja zaslon, zato je udobnejši za oči.

**OPOZORILO: Morebitni dolgoročni učinki oddajanja modre svetlobe iz monitorja lahko povzročijo osebne poškodbe, na primer digitalno obremenitev oči, utrujenost oči in poškodbe oči. Daljša uporaba monitorja lahko tudi povzroči bolečine v delih telesa, na primer v vratu, roki, hrbtu in ramenih.**

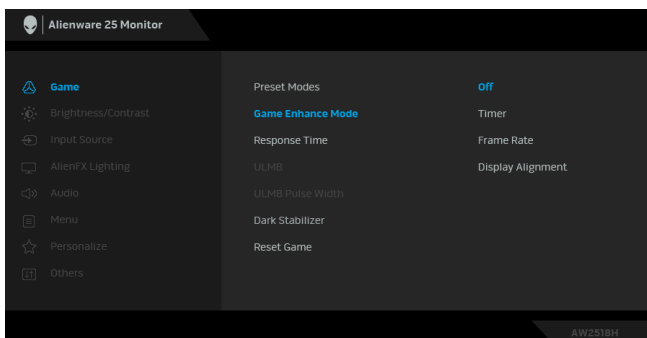
Če želite pri daljši uporabi monitorja zmanjšati tveganje za utrujenost oči in bolečine v vratu/rokah/hrbtu/ramenih, predlagamo naslednje:

1. Zaslon nastavite tako, da bo od vaših oči oddaljen od 50 do 70 cm (20 do 28 palcev).
  2. Večkrat pomežiknite, da si navlažite oči, ali pa si po daljši uporabi monitorja zmočite oči z vodo.
  3. Vsaki dve uri si vzemite 20-minutni odmor.
  4. V odmorih pogledajte stran od monitorja in vsaj 20 sekund glejte v predmet v daljavi, ki je oddaljen vsaj 20 čevljev.
  5. Med odmori izvedite raztegovalne vaje, da zmanjšate napetost v vratu, roki, hrbtu in ramenih.
- **Warm (Toplo):** poveča barvno temperaturo. Zaslon je z rdečim/rumenim odtenkom videti toplejši.
  - **Cool (Hladno):** zmanjša barvno temperaturo. Zaslon je z modrim odtenkom videti hladnejši.
  - **Custom Color (Barva po meri):** omogoča ročno prilagajanje barvnih nastavitvev. Z gumboma  in  lahko prilagodite vrednosti treh barv (R, G, B) in ustvarite svoj prednastavljeni barvni način.
-



## Game Enhance Mode (Izboljšani način igre)

Možnost nudi tri razpoložljive funkcije, s katerimi lahko izboljšate izkušnjo igranja.



### ▪ Off (Izklopljeno)

Izberite, da onemogočite funkcije pod možnostjo **Game Enhance Mode (Izboljšani način igre)**.

### ▪ Timer (Časomer)

Omogoča, da onemogočite ali omogočite časomer v zgornjem levem vogalu zaslona. Časomer prikazuje čas, ki preteče od začetka igre. Če želite izmeriti ciljno hitrost igre, izberite možnost s seznama časovnih intervalov.

### ▪ Frame Rate (Hitrost sličic)

Če izberete **On (Vključeno)**, lahko pri igranju iger prikažete trenutno število sličic na sekundo. Višja kot je hitrost, gladkejši so videti premiki.

### ▪ Display Alignment (Poravnava zaslona)

Aktivirajte funkcijo, da vam pomaga zagotoviti popolno poravnavo video vsebine na več zaslonih.

## Response Time (Odzivni čas)

Omogoča, da nastavite možnost **Response Time (Odzivni čas)** na **Normal (Normalno)**, **Fast (Hitro)** ali **Super Fast (Izjemno hitro)**.

**OPOMBA:** Funkcija je onemogočena, če je možnost **ULMB** nastavljena na **On (Vključeno)**.

---

## ULMB

**ULMB** (Ultra Low Motion Blur) pomaga zmanjšati učinek zamegljenosti pri gibanju pri ogledovanju hitro premikajočih se slik. Če grafična kartica podpira G-SYNC, se prepričajte, da funkcija omogočenja G-SYNC ni izbrana na Nadzorni plošči NVIDIA, in **ULMB** bo samodejno izbran.

**OPOMBA:** Ta funkcija je na voljo, če je hitrost osveževanja 100 Hz, 120 Hz ali 144 Hz.

**OPOMBA:** Če je izbrana možnost ULMB, je v spodnjem levem kotu zaslona OSD prikazano sporočilo načina ULMB. Če je na Nadzorni plošči NVIDIA izbrana funkcija **G-SYNC**, je namesto tega prikazano sporočilo načina G-SYNC. Če vaš sistem ne podpira G-SYNC, je prikazano sporočilo običajnega načina.

---

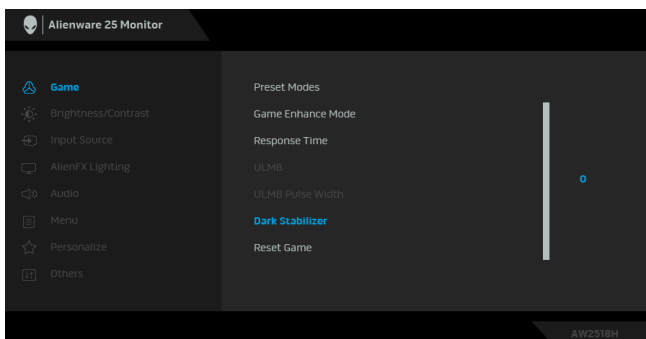
## ULMB Pulse Width (Širina pulza ULMB)

Omogoča, da nekoliko prilagodite osvetlitev zaslona, s čimer zmanjšate zamegljenost pri gibanju. S pomočjo ▲ ali ▼ lahko prilagodite raven od 10 do 100. Manjše vrednosti zmanjšajo zamegljenost pri gibanju in svetlost.

---

## Dark Stabilizer (Stabilizator temne)

Funkcija izboljšuje vidljivost za temne igre. Višja kot je vrednost (od 0 do 3), boljša je vidljivost v temnem območju vidne slike.



---

## Reset Game (Ponastavi igro)

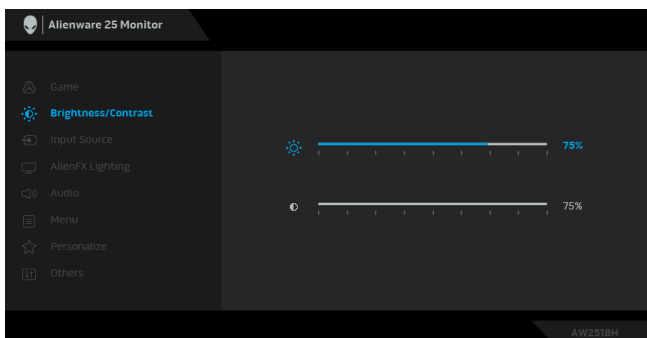
To možnost izberite, da obnovite privzete nastavitve igre.

---





## Brightness/ Contrast (Svetlost/ Kontrast)

S tem menijem lahko aktivirate prilagoditev **Brightness/  
Contrast (Svetlost/Kontrast)**.





### Brightness (Svetlost)

**Brightness (Svetlost)** prilagodi osvetlitev ozadja.

Pritisnite gumb , da povečate svetost, in pritisnite gumb , da jo zmanjšate (minimum 0/maksimum 100).

### Contrast (Kontrast)

Najprej prilagodite **Brightness (Svetlost)**, **Contrast (Kontrast)** pa prilagodite samo, če je potrebna nadaljnja prilagoditev.

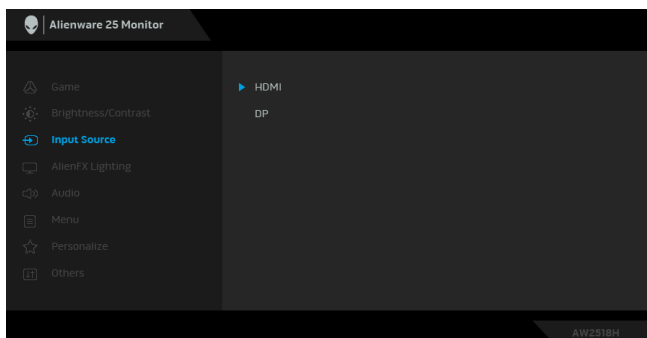
Pritisnite gumb , da povečate kontrast, in pritisnite gumb , da ga zmanjšate (minimum 0/maksimum 100).

Funkcija **Contrast (Kontrast)** prilagodi stopnjo razlike med temnimi in svetlimi področji na zaslonu monitorja.



## Input Source (Vhodni vir)

Na meniju **Input Source (Vhodni vir)** lahko izberete med različnimi video signali, priključenimi na monitor.



### HDMI

Vhod **HDMI** izberite, če uporabljate priključek HDMI.

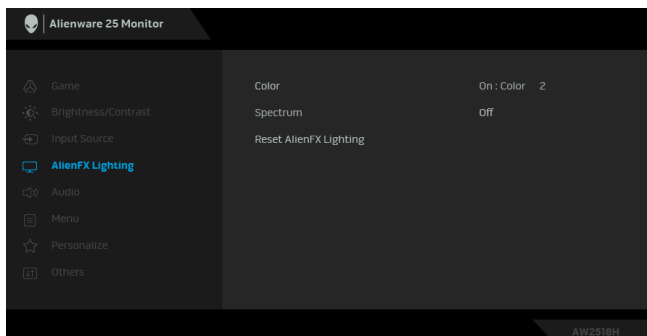
### DP

Vhod **DP** izberite, če uporabljate priključek DisplayPort (DP).




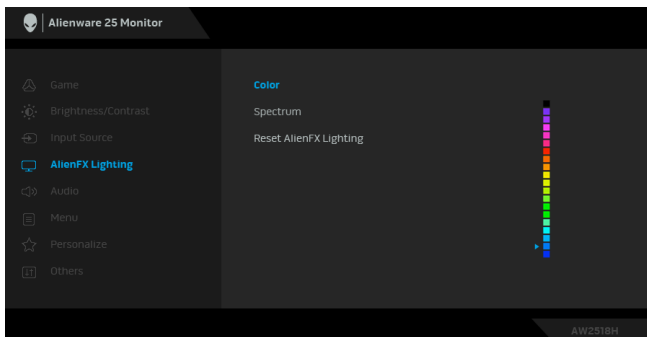
## AlienFX Lighting (Osvetlitev AlienFX)

S tem menijem lahko prilagodite osvetlitev logotipa Alienware in lučk Triad na hrbtani strani monitorja.



---

**Color (Barva)** Če želite podati barvo osvetlitve lučk LED, izberite **On (Vključeno)** in pritisnite gumb , da označite možnost **Color (Barva)**, nato pa izberite na seznamu 20 razpoložljivih barv.



Če želite izklopiti funkcijo osvetlitve lučk LED, izberite **Off (Izključeno)**.

---

**Spectrum (Spekter)**

Če izberete **On (Vključeno)**, lučke LED zasvetijo in spremenijo barve v zaporedju spektra: rdeča, oranžna, rumena, zelena, modra, indigo in vijolična.

---

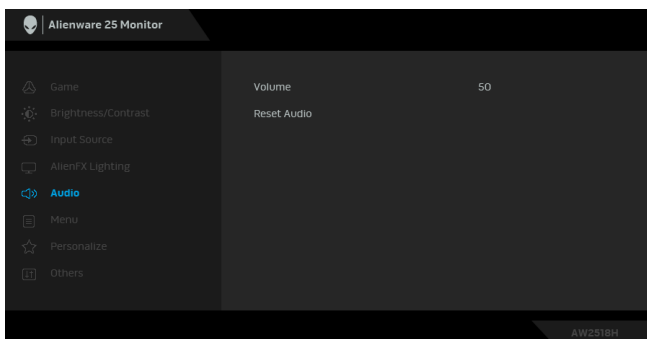
**Reset AlienFX Lighting (Ponastavi osvetlitev AlienFX)**

To možnost izberite, da obnovite privzete nastavitve osvetlitve.



---

**Audio (Zvok)**



---

**Volume  
(Glasnost)**

Omogoča nastavitve ravni glasnosti za slušalke.

S pomočjo ▲ ali ▼ lahko prilagodite raven glasnosti od 0 do 100.

---

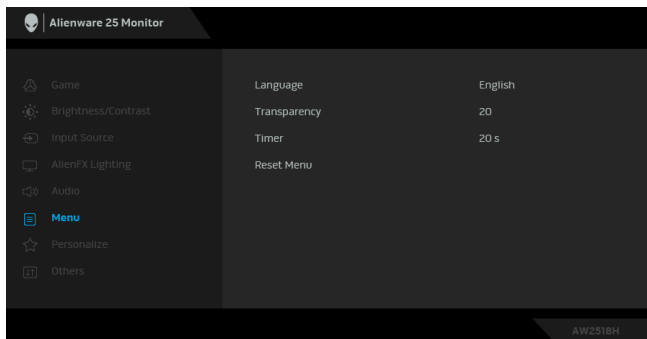
**Reset Audio  
(Ponastavi  
zvok)**

To možnost izberite, da obnovite privzete nastavitve zvoka.

---

**Menu (Meni)**

To možnost izberite, da prilagodite nastavitve menija OSD, na primer jezike, čas, ko je meni prikazan na zaslonu itd.



---

**Language  
(Jezik)**

Nastavite meni OSD na enega od osmih jezikov (angleščina, španščina, francoščina, nemščina, brazilska portugalsščina, ruščina, poenostavljena kitajščina ali japonsščina).

---

**Transparency  
(Prosojnost)**

To možnost izberite, če želite spremeniti prosojnost menija tako, da pritisnete gumba ▲ in ▼ (minimum 0/maksimum 100).

---

**Timer  
(Časomer)**

Nastavi čas, ko meni OSD ostane aktiven po zadnjem pritisku gumba.

S pomočjo ▲ ali ▼ lahko prilagodite drsnik v 1-sekundnih prirastkih od 5 do 60 sekund.

---

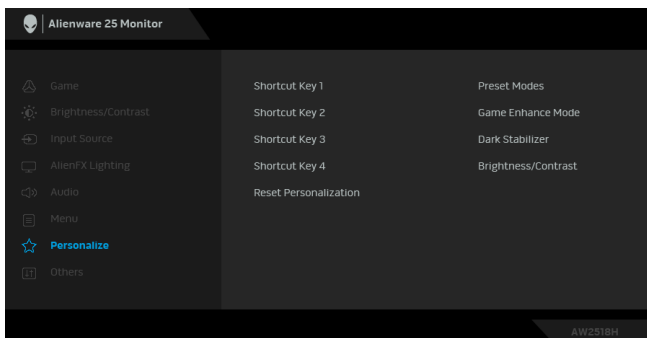
**Reset Menu  
(Ponastavi  
meni)**

Ponastavi vse nastavitve menija OSD na tovarniško prednastavljene vrednosti.

---



## Personalize (Prilagodi)



**Shortcut Key 1**  
(Bližnjična tipka 1)

**Shortcut Key 2**  
(Bližnjična tipka 2)

Omogoča, da izberete funkcijo med možnostmi **Preset Modes (Prednastavljeni načini)**, **Game Enhance Mode (Izboljšani način iger)**, **Dark Stabilizer (Stabilizator temne)**, **Brightness/Contrast (Svetlost/Kontrast)**, **Input Source (Vhodni vir)** ali **Volume (Glasnost)** in jo nastavite kot bližnjično tipko.

**Shortcut Key 3**  
(Bližnjična tipka 3)

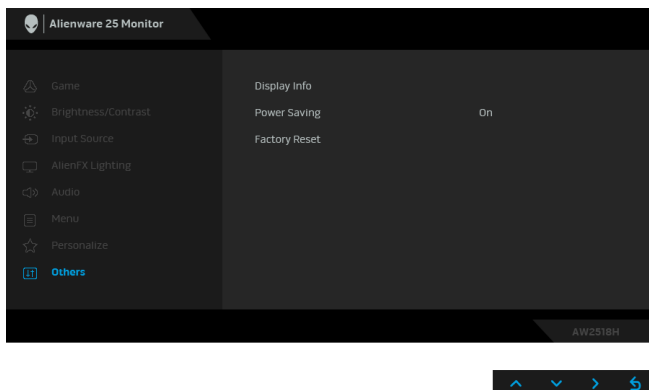
**Shortcut Key 4**  
(Bližnjična tipka 4)

**Reset Personalization**  
(Ponastavi personalizacijo)

Ponastavi bližnjične tipke na tovarniške privzete vrednosti.



## Others (Drugo)



### Display Info (Prikaz informacij)

Prikaže trenutne nastavitve monitorja.

### Power Saving (Varčevanje z energijo)

Privzeta nastavitev je **On (Vključeno)**, ki omogoča, da monitor med spanjem sistema preklopi v spanje. Če izberete **Off (Izključeno)**, lahko za monitor preprečite globoko spanje in zbujanje.

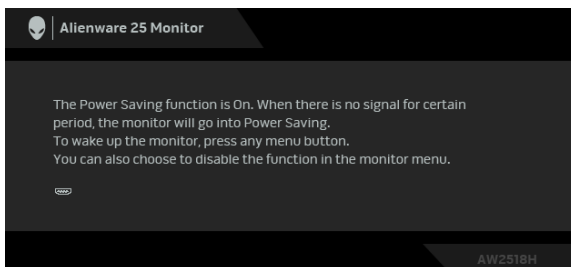
**OPOMBA:** Če na sprednji plošči monitorja pritisnete kateri koli gumb (razen gumba za vklop/izklop), lahko monitor prav tako zbudite iz globokega spanja.

### Factory Reset (Ponastavitev na tovarniške privzete vrednosti)

Ponastavi vse nastavitve na tovarniško prednastavljene vrednosti.

## Opozorilno sporočilo OSD

Ko monitor preklopi v način **Power Saving (Varčevanje z energijo)**, se prikaže naslednje sporočilo:



Za dodatne informacije glejte [Odpravljanje težav](#).



## Nastavitev največje ločljivosti

Postopek nastavitve največje ločljivosti za monitor:

V sistemu Windows® 7, Windows® 8 in Windows® 8.1:

1. Samo za operacijske sisteme Windows® 8 in Windows® 8.1 izberite ploščico Namizje, da preklopite na klasično namizje.
2. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Ločljivost zaslona**.
3. Kliknite spustni seznam Ločljivost zaslona, nato pa izberite **1920 x 1080**.
4. Kliknite **V redu**.

V sistemu Windows® 10:

1. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Nastavitve zaslona**.
2. Kliknite **Dodatne nastavitve zaslona**.
3. Kliknite spustni seznam **Ločljivost**, nato pa izberite **1920 x 1080**.
4. Kliknite **Uporabi**.

Če 1920 x 1080 ni prikazano kot možnost, boste morda morali posodobiti grafični gonilnik. Glede na računalnik dokončajte enega od spodnjih postopkov:

Če imate namizni ali prenosni računalnik Dell:

- Pojdite na spletno mesto **<http://www.dell.com/support>**, vnesite storitveno oznako in prenesite najnovejši gonilnik za svojo grafično kartico.

Če uporabljate računalnik, ki ni Dell (prenosni ali namizni):

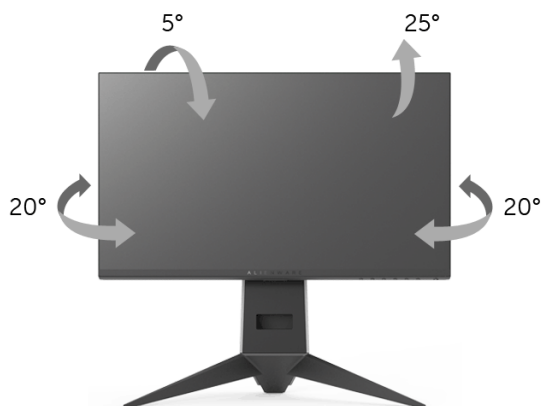
- Pojdite na spletno mesto za podporo za svoj računalnik in prenesite najnovejše grafične gonilnike.
- Pojdite na spletno mesto grafične kartice in prenesite najnovejše grafične gonilnike.

## Uporaba nagiba, naklona in navpičnega podaljšanja

 **OPOMBA:** To velja za monitor s stojalom. Če kupite katero koli drugo stojalo, za navodila za nastavitev glejte nastavitveni priročnik ustreznega stojala.

## Nagib, naklon

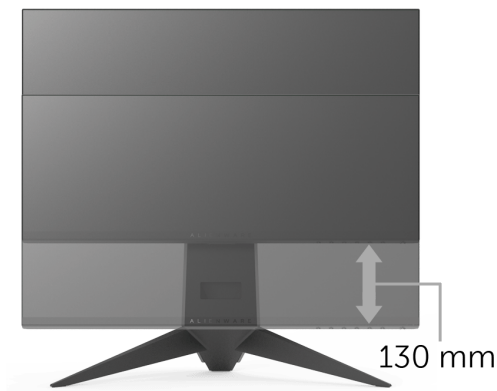
Ko je stojalo pritrjeno na monitor, lahko monitor nagnete ali naklonite, da poiščete najudobnejši kot gledanja.



**OPOMBA:** Ko je monitor odpremljen iz tovarne, stojalo ni pritrjeno.

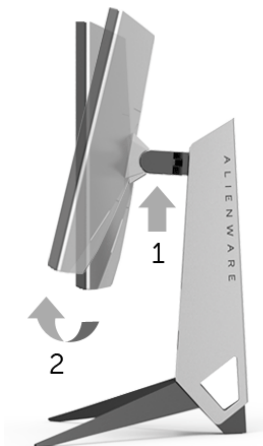
### Navpično podaljšanje

**OPOMBA:** Stojalo je mogoče podaljšati navpično za 130 mm. Spodnja slika prikazuje, kako to naredite.



## Sukanje monitorja

Preden zasukate monitor, mora biti do konca navpično podaljšan (**Navpično podaljšanje**) in povsem nagnjen navzgor, da preprečite udarec v spodnji rob monitorja.



## Sukanje v smeri urinega kazalca



## Sukanje v obratni smeri urinega kazalca



- OPOMBA:** če želite z računalnikom Dell uporabljati funkcijo sukanja zaslona (pogled Ležeče ali Pokončno), potrebujete posodobljeni grafični gonilnik, ki ni priložen temu monitorju. Če želite prenesti grafični gonilnik, pojdite na spletno mesto [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) in za najnovejše posodobitve gonilnikov glejte razdelek Prenos za Video gonilnike.
- OPOMBA:** V Pokončnem načinu pogleda se lahko morda zmanjša učinkovitost aplikacij, ki porabljajo veliko moči grafične kartice (igre 3D itd.).

## Prilagajanje nastavitve sukanja zaslona sistema

Potem ko zasukate monitor, morate dokončati spodnji postopek, da prilagodite nastavitve sukanja zaslona sistema.

- OPOMBA:** Če uporabljate monitor z računalnikom, ki ni Dell, morate na spletnem mestu grafičnega gonilnika ali proizvajalca računalnika poiskati informacije o sukanju vsebine na zaslonu.

Prilagoditev nastavitve sukanja zaslona:

1. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Lastnosti**.
2. Izberite zavihek **Nastavitve**, nato pa kliknite **Napredno**.
3. Če uporabljate grafično kartico ATI, izberite zavihek **Sukanje** in nastavite zeleno sukanje.

4. Če uporabljate grafično kartico nVidia, kliknite zavihek **nVidia**, v stolpcu na levi strani izberite **NVRotate**, nato pa izberite želeno sukanje.
5. Če uporabljate grafično kartico Intel<sup>®</sup>, izberite zavihek grafične kartice **Intel**, kliknite **Lastnosti grafike**, izberite zavihek **Sukanje**, nato pa nastavite želeno sukanje.



**OPOMBA: Če možnost sukanja ni prikazana ali ne deluje pravilno, pojdite na spletno mesto [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) in prenesite najnovejši gonilnik za grafično kartico.**

# Odpravljanje težav

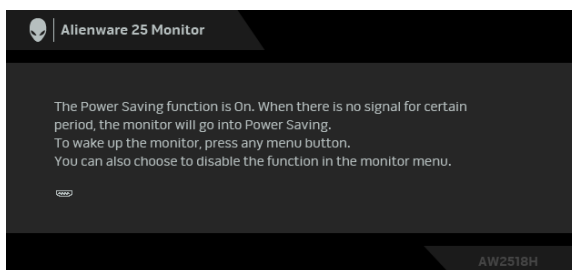
**⚠ OPOZORILO:** Preden začnete kateri koli postopek v tem razdelku, upoštevajte **Varnostna navodila**.

## Samopreizkus

Monitor nudi funkcijo samopreizkusa, s katero lahko preverite, ali monitor deluje pravilno. Če sta monitor in računalnik pravilno povezana, toda zaslon monitorja ostane zatemnjen, s spodnjimi koraki opravite samopreizkus monitorja:

1. Izklopite računalnik in monitor.
2. Kabel za video odklopite iz hrbtne strani računalnika. Če želite zagotoviti pravilno delovanje samopreizkusa, s hrbtne strani računalnika odstranite digitalne kable.
3. Vključite monitor.

**✍ OPOMBA:** Če monitor ne more zaznati video signala in deluje pravilno, se na zaslonu prikaže pogovorno okno (na črnem ozadju). Lučka LED za vklop/izklop med načinom samopreizkusa utripa rumeno.



**✍ OPOMBA:** To okno se prikaže tudi med običajnim delovanjem sistema, če se povezava video kabla prekine ali se ta poškoduje.

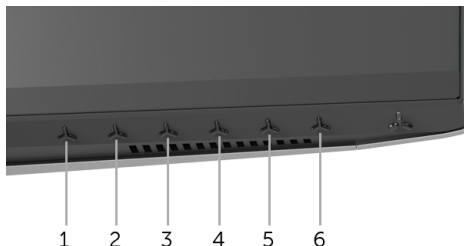
4. Izklopite monitor in znova priključite video kabel, nato pa vključite računalnik in monitor.

Če zaslon monitorja po uporabi prejšnjega postopka ostane prazen, preglejte video kontrolnik in računalnik, ker monitor deluje pravilno.

## Vgrajena diagnostika

Monitor ima vgrajeno diagnostično orodje, ki vam pomaga določiti, ali je nenormalno delovanje zaslona, ki ga izkušate, spremljajoča težava monitorja ali računalnika in video kartice.

 **OPOMBA: Vgrajeno diagnostično orodje lahko zaženete samo, ko je video kabel odklopljen, monitor pa je v načinu samopreizkusa.**



Postopek zagona vgrajenega diagnostičnega orodja:

1. Prepričajte se, da je zaslon čist (na površini zaslona ni prašnih delcev).
2. Kable za video odklopite iz hrbtne strani računalnika ali monitorja. Monitor preklopi v način samopreizkusa.
3. Pritisnite in 5 sekund pridržite **gumb 3**. Prikaže se siv zaslon.
4. Natančno preglejte, ali so na zaslonu kakršni koli nenormalni pojavi.
5. Znova pritisnite **gumb 3**. Barva zaslona se spremeni v rdečo.
6. Preglejte, ali so na zaslonu kakršni koli nenormalni pojavi.
7. Ponovite 5. in 6. korak, da pregledate zaslon v zeleni, modri, črni in beli barvi.

Preizkus je končan, ko se prikaže beli zaslon. Za izhod znova pritisnite **gumb 3**.

Če pri uporabi vgrajenega diagnostičnega orodja na zaslonu ne odkrijete nobenih nenormalnih pojavov, monitor deluje pravilno. Preverite video kartico in računalnik.

## Pogoste težave

Spodnja tabela vsebuje splošne informacije o pogostih težavah z monitorjem, na katere lahko naletite, in možne rešitve:

Splošni simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Ni videa/lučka LED za vklop/izklop ne sveti	Ni slike	<ul style="list-style-type: none"><li>Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor in računalnik, pravilno povezan in dobro pritrjen.</li><li>S katero koli drugo električno opremo preverite, ali električna vtičnica deluje pravilno.</li><li>Prepričajte se, da je gumb za vklop/izklop povsem pritisnjen.</li><li>Prepričajte se, da je na meniju <b>Input Source (Vhodni vir)</b> izbran pravilen vhodni vir.</li></ul>
Ni videa/lučka LED za vklop/izklop sveti	Ni slike ali ni svetlosti	<ul style="list-style-type: none"><li>Prek menija OSD povečajte kontrolnika za svetlost in kontrast.</li><li>Izvedite funkcijo samopreizkusa monitorja.</li><li>Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.</li><li>Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.</li><li>Prepričajte se, da je na meniju <b>Input Source (Vhodni vir)</b> izbran pravilen vir.</li></ul>
Slaba izostritev	Slika je motna, zamegljena ali podvojena	<ul style="list-style-type: none"><li>Odstranite podaljševalne kable za video.</li><li>Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.</li><li>Spremenite ločljivost videa v pravilno razmerje stranic.</li></ul>
Tresoč/migljajoč video	Valovita slika ali majhni premiki	<ul style="list-style-type: none"><li>Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.</li><li>Preverite okoljske faktorje.</li><li>Premestite monitor in ga preizkusite v drugi sobi.</li></ul>
Manjkajoče slikovne točke	Na zaslonu LCD so pike	<ul style="list-style-type: none"><li>Monitor vklopite in izklopite.</li><li>Slikovna točka, ki je trajno izklopljena, je naravna okvara, ki se lahko zgodi v tehnologiji LCD.</li><li>Za dodatne informacije o Prilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: <a href="http://www.dell.com/support/monitors">http://www.dell.com/support/monitors</a>.</li></ul>



Zataknjene slikovne točke	Na zaslonu LCD so svetle pike	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Monitor vklopite in izklopite.</li> <li>▪ Slikovna točka, ki je trajno izklopljena, je naravna okvara, ki se lahko zgodi v tehnologiji LCD.</li> <li>▪ Za dodatne informacije o Prilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: <b><a href="http://www.dell.com/support/monitors">http://www.dell.com/support/monitors</a></b>.</li> </ul>
Težave s svetlostjo	Slika je pretemna ali presvetla	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.</li> <li>▪ Prek menija OSD prilagodite kontrolnika za svetlost in kontrast.</li> </ul>
Geometrično popačenje	Zaslon ni pravilno centriran	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.</li> </ul>
Vodoravne/ navpične črte	Na zaslonu je ena ali več črt	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.</li> <li>▪ Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se te črte pojavijo tudi v načinu samopreizkusa.</li> <li>▪ Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.</li> <li>▪ Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.</li> </ul>
Težave s sinhroniziranjem	Na zaslonu je nered ali pa je videti razklan	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.</li> <li>▪ Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se nered na zaslonu pojavi tudi v načinu samopreizkusa.</li> <li>▪ Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.</li> <li>▪ Računalnik znova zaženite v <i>varnem načinu</i>.</li> </ul>
Težave, povezane z varnostjo	Vidni znaki dima ali isker	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ne izvajajte nobenih korakov odpravljanja težav.</li> <li>▪ Nemudoma pokličite podjetje Dell.</li> </ul>
Občasne težave	Monitor se vklaplja in izklaplja	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor z računalnikom, pravilno povezan in dobro pritrjen.</li> <li>▪ Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.</li> <li>▪ Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se občasna težava pojavi tudi v načinu samopreizkusa.</li> </ul>

Manjkajoča barva	Manjkajoča barva na sliki	<ul style="list-style-type: none"> <li>Izvedite funkcijo samopreizkusa monitorja.</li> <li>Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor z računalnikom, pravilno povezan in dobro pritrjen.</li> <li>Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.</li> </ul>
Napačna barva	Barva slike ni ustrezna	<ul style="list-style-type: none"> <li>Glede na aplikacijo spremenite nastavev <b>Preset Modes (Prednastavljeni načini)</b> na meniju OSD <b>Game (Igra)</b>.</li> <li>Pod možnostjo <b>Custom Color (Barva po meri)</b> na meniju OSD <b>Game (Igra)</b> prilagodite vrednost R/G/B.</li> <li>Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.</li> </ul>
Statična slika se dolgo zadrži na levi strani monitorja	Na zaslonu se pojavi medla senca statične slike	<ul style="list-style-type: none"> <li>S funkcijo Upravljanje napajanja vedno izklopite monitor, ko ni v uporabi (za dodatne informacije glejte <b>Načini za upravljanje napajanja</b>).</li> <li>Če želite, lahko uporabite dinamično spreminjajoč se ohranjevalnik zaslona.</li> </ul>

## Težave, specifične za izdelek

Specifični simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Slika na zaslonu je premajhna	Slika je na sredini zaslona, vendar ne zapolni celotnega območja ogleda	<ul style="list-style-type: none"> <li>Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.</li> </ul>
Monitorja ni mogoče prilagoditi z gumbi na sprednji plošči	Meni OSD se ne prikaže na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Izklopite monitor, odklopite električni kabel, ga znova vklopite, nato pa vključite monitor.</li> </ul>

Ob pritisku uporabniških kontrolnikov ni vhodnega signala	Ni slike, lučka LED sveti modro	<ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite vir signala. Premaknite miško ali pritisnite katero koli tipko na tipkovnici in se prepričajte, da računalnik ni v načinu varčevanja z energijo.</li> <li>Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen. Po potrebi znova vklopite signalni kabel.</li> <li>Ponastavite računalnik ali video predvajalnik.</li> </ul>
Slika ne zapolni celotnega zaslona	Slika ne more zapolniti višine ali širine zaslona	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zaradi različnih video formatov (razmerij stranic) DVD-jev je slika na monitorju lahko prikazana v celozaslonskem načinu.</li> <li>Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.</li> </ul>

## Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus)

Specifični simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Vmesnik USB ne deluje	Zunanje naprave USB ne delujejo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, ali je monitor vklopljen.</li> <li>Kabel za prenos v smeri navzgor znova priključite v računalnik.</li> <li>Znova priključite zunanje naprave USB (priključek za prenos v smeri navzdol).</li> <li>Izklopite monitor in ga znova vklopite.</li> <li>Znova zaženite računalnik.</li> <li>Nekatere naprave USB, na primer zunanji prenosni HDD, zahtevajo višji električni tok; napravo priključite neposredno v računalniški sistem.</li> </ul>

Hitri vmesnik USB 3.0 je počasen	Hitre zunanje naprave USB 3.0 delujejo počasi ali pa sploh ne	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Preverite, ali ima računalnik zmožnost za USB 3.0.</li> <li>▪ Nekateri računalniki imajo priključke USB 3.0, USB 2.0 in USB 1.1. Prepričajte se, da je uporabljen pravi priključek USB.</li> <li>▪ Kabel za prenos v smeri navzgor znova priključite v računalnik.</li> <li>▪ Znova priključite zunanje naprave USB (priključek za prenos v smeri navzdol).</li> <li>▪ Znova zaženite računalnik.</li> </ul>
Brezžične zunanje naprave USB prenehajo delovati, ko je vklopljena naprava USB 3.0	Brezžične zunanje naprave USB se odzivajo počasi ali pa delujejo samo, ko se razdalja med njimi in njihovim sprejemnikom zmanjša	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Povečajte razdaljo med zunanji napravami USB 3.0 in brezžičnim sprejemnikom USB.</li> <li>▪ Brezžični sprejemnik USB postavite čim bližje k brezžičnim zunanji napravam USB.</li> <li>▪ Za postavitve brezžičnega sprejemnika USB čim dlje od priključka USB 3.0 uporabite podaljšek kabla USB.</li> </ul>

# Dodatek

## OPOZORILO: Varnostna navodila

**⚠ OPOZORILO: uporaba kontrolnikov, prilagoditev ali postopkov razen tistih, ki so podani v tej dokumentaciji, lahko povzroči izpostavljenost električnemu udaru ter električnim in/ali mehanskim nevarnostim.**

Za informacije o varnostnih navodilih glejte Varnostne, okoljevarstvene in upravne informacije (SERI).

## Obvestila FCC (samo za ZDA) in druge upravne informacije

Za obvestila FCC in druge upravne informacije glejte spletno mesto združljivosti z upravnimi zahtevami na naslovu [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Stik s podjetjem Dell

Stranke v ZDA naj pokličejo na številko 800-WWW-DELL (800-999-3355).

**✍ OPOMBA: če nimate aktivne internetne povezave, lahko poiščete podatke za stik na računu, potrdilu o plačilu ali v katalogu izdelkov Dell.**

**Podjetje Dell nudi več spletnih in telefonskih možnosti podpore in servisa. Razpoložljivost je odvisna od države in izdelka, nekatere storitve pa morda ne bodo na voljo v vašem območju.**

- Spletna tehnična podpora – [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)
- Stik s podjetjem Dell – [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell)